

# Gebruikershandleiding

Embedded Fitness



# *SMARTWALL*

Deze handleiding bevat zowel de handleiding voor de mobiele als vaste versie van de SmartWall

# Algemeen

Hier vindt u wat algemene informatie over de SmartWall en haar fabrikant.

## Over deze Documentatie

Deze documentatie is origineel opgesteld in het Nederlands door de fabrikant Embedded Fitness.

Versie aanduiding: Handleiding SmartWall

Versie datum: 12-03-2021

© Copyright: Embedded Fitness, Helmond, 2021

Niets uit deze documentatie mag worden gereproduceerd in welke vorm dan ook zonder toestemming van Embedded Fitness.

Door updates kan het zijn dat de informatie die hier gegeven wordt niet meer accuraat is. Ga naar [www.embeddedfitness.nl/producten/smartwall](http://www.embeddedfitness.nl/producten/smartwall) voor de laatste updates.

## Productidentificatie

Deze gebruikershandleiding behoort bij het volgende product:

Benaming: SmartWall

Type: 2

## Gegevens fabrikant

Producer: Embedded Fitness

Adres: Berkveld 1

Postcode: 5709 AE Helmond

Land: Nederland

Telefoon: 06 – 53708878

E-mail: [info@embeddedfitness.nl](mailto:info@embeddedfitness.nl)

# Voorwoord

In deze gebruikershandleiding leert u de 'basics' over de SmartWall. U leert hoe de SmartWall gebruikt en onderhouden dient te worden. Werkzaamheden die uitgevoerd dienen te worden door personeel van de fabrikant zijn niet in deze documentatie opgenomen.

De SmartWall van Embedded Fitness is aangepast sinds hij voor het eerst op de markt is gekomen. Dit is daarom de tweede versie van de handleiding. Heeft u nog de oude versie van de SmartWall en wilt u de oude handleiding, neem dan contact met de fabrikant op (zie hoofdstuk 'Algemeen').

Lees deze gebruikershandleiding eerst aandachtig door voordat u het toestel gaat gebruiken. In deze handleiding staat zowel informatie voor de vaste als mobiele versie van de SmartWall. U kunt de informatie overslaan die niet voor uw versie van toepassing is.

## **Het gebruiken van deze documentatie**

Werkzaamheden die niet in deze documentatie zijn opgenomen, dienen uitgevoerd te worden door personeel van of in overleg met Embedded Fitness.

## **Service en informatie**

Voor nader informatie over de SmartWall kunt u contact opnemen met de fabrikant (zie pagina 1).

**Bewaar** deze handleiding **goed** en bij het product.

<b>Algemeen</b>	<b>2</b>
<b>Voorwoord</b>	<b>3</b>
<b>1 Inleiding</b>	<b>5</b>
1.1 De SmartWall	5
1.2 Verschillende versies	5
<b>2 Veiligheidsinformatie</b>	<b>6</b>
2.1 Veiligheidsregels	6
2.2 Gebruikers	6
2.3 Afdanken van het toestel	6
<b>3 Onderdelen</b>	<b>7</b>
3.1 Onderdelen - SmartWall (vaste opstelling)	7
3.2 Onderdelen - SmartWall (mobiele opstelling)	7
3.3 Advies voor het gebruik van ballen bij de SmartWall	7
<b>4 Garantie en aansprakelijkheid</b>	<b>8</b>
<b>5 Productspecificaties</b>	<b>10</b>
5.1 Productspecificaties - SmartWall (vaste opstelling)	10
5.2 Productspecificaties - SmartWall (mobiele opstelling)	11
<b>6 Gebruik SmartWall (vaste versie)</b>	<b>12</b>
6.1 Netwerk en verbinding	12
6.2 Opstarten en afsluiten	12
6.2.1 Opstarten	12
6.2.2 Afsluiten	13
<b>7 Gebruik SmartWall (mobiele versie)</b>	<b>14</b>
7.1 Netwerk en verbinding	14
7.2 Opstellen SmartWall	14
7.3 Opstarten en afsluiten	16
7.3.1 Opstarten	16
7.3.2 Afsluiten	18
7.4 Beeldafmetingen	19
<b>8 Gebruik tablet</b>	<b>20</b>
8.1 Model en opladen tablet	20
8.2 Inhoud tablet	20
8.3 Games	20
8.4 Instellingen	20
<b>9 FAQ</b>	<b>21</b>

# 1 Inleiding

Hier vindt u wat inleidende informatie over de SmartWall. Hierin wordt duidelijk wat voor product de SmartWall is.

## 1.1 De SmartWall

De SmartWall is een camerasysteem met beamer dat een projectievlak op de muur projecteert. Door geprojecteerde objecten te raken met een bal kan men diverse spellen spelen. De camera, die bevestigd zit in de beamer, registreert de positie van de bal op het vlak. Hierdoor kan er gericht worden geoefend met een bal op de SmartWall.

Via een app, die geïnstalleerd zit op de bijbehorende tablet, kan men de spellen selecteren. Men kan, tijdens het spelen, ook direct overschakelen naar een andere game.

De SmartWall, met de bijbehorende games, kan gebruikt worden voor diverse doelgroepen. Per categorie zijn er verschillende spellen ontwikkeld, zodat iedereen hier gebruik van kan maken.

## 1.2 Verschillende versies

Om onderscheid te maken in ons eigen product, hebben we een tweetal versies van de SmartWall op de markt gebracht. Zo hebben we ten eerste een vaste versie van de SmartWall. Deze zit vast aan het plafond en is niet gemakkelijk verzetbaar. Ten tweede hebben we een mobiele versie van de SmartWall. Deze staat op een statief en is gemakkelijk op en af te zetten. Hierdoor kunt u de mobiele versie op verschillende plekken gebruiken, zonder enige moeite. Daarnaast is deze versie makkelijk te vervoeren op een plateau met wielen. Zet dan wel even met u voet de rem op het plateau zodat deze niet verschuift.

TIP: als je de SmartWall wil vervoeren met een busje is het slim om deze in te pakken met bubbeltjesplastic en/of doeken om beschadiging tegen te gaan. Daarnaast raden wij aan om de meegeleverde lensdop op de lens te plaatsen bij verplaatsing van de SmartWall.

## 2 Veiligheidsinformatie

Hier vindt u informatie over hoe de SmartWall veilig gebruikt kan worden. Lees dit hoofdstuk eerst door voordat u de SmartWall gaat gebruiken!

### 2.1 Veiligheidsregels

Al onze producten voldoen aan de fundamentele veiligheids- en gezondheidseisen uit de relevante richtlijnen van de Europese Gemeenschap

Ten einde het risico op letsel te verkleinen en nauwkeurig functioneren van het toestel te waarborgen, moeten onderstaande voorschriften strikt in acht genomen worden:

1. Gebruik dit toestel alleen onder begeleiding van een getrainde en gekwalificeerde instructeur.
2. Controleer het toestel voor elke activiteit en gebruik het alleen als het technisch in orde is.
3. Controleer altijd of het toestel correct geïnstalleerd is, met name de bevestigingspunten. Mocht u het niet vertrouwen, gebruik het toestel dan niet en laat het controleren door een deskundige.
4. Ken uw eigen limiet en die van het toestel. Volg een progressieve instructie training en raadpleeg altijd een instructeur.
5. Controleer voor gebruik of het toestel obstakelvrij staat opgesteld.
6. Zorg voor gepaste veiligheidszones rondom het toestel.
7. Gebruik het toestel nooit wanneer u onder invloed bent van alcohol, medicijnen of drugs.
8. Zwangere vrouwen of personen met gezondheidsklachten dienen het toestel niet te gebruiken.

### 2.2 Gebruikers

Het opzetten en opbergen van het toestel mag alleen uitgevoerd worden door bevoegde volwassenen personen, die de inhoud van hoofdstuk 2 'Veiligheidsinformatie' uit deze documentatie gelezen hebben.

### 2.3 Afdanken van het toestel

Indien het toestel afgedankt wordt, dienen de voorschriften voor afvalverwerking in acht genomen te worden die op dat moment en op de betreffende locatie gelden. In het toestel zelf zijn alleen algemeen bekende materialen verwerkt. Ten tijde van de bouw bestonden hiervoor afval verwerkingsmogelijkheden.

## 3 Onderdelen

Hier vindt u de onderdelen die geleverd worden, wanneer u de SmartWall besteld. Daarnaast wordt er advies gegeven over het gebruik van ballen voor de SmartWall.

### 3.1 Onderdelen - SmartWall (vaste opstelling)

Indien u de vaste versie van de SmartWall bezit, heeft u de volgende onderdelen:

- SmartWall - beamer
- Tablet - Samsung Galaxy A10.1 inclusief oplaadkabel
- Stroomkabel - beamer
- Afstandsbediening

### 3.2 Onderdelen - SmartWall (mobiele opstelling)

Indien u de mobiele versie van de SmartWall bezit, heeft u de volgende onderdelen:

- SmartWall - beamer
- Tablet - Samsung Galaxy A10.1 Inclusief oplaadkabel
- Stroomkabel - beamer
- Afstandsbediening
- Statief
- Inbus-T Schroevendraaier
- Plateau met wielen voor beamer - SmartWall

### 3.3 Advies voor het gebruik van ballen bij de SmartWall

Wij raden aan om gebruik te maken van foamballen voor de SmartWall. Deze ballen stuiteren niet hard terug van de muur en er is voldoende grip aanwezig om de ballen op een juiste manier te verwerpen. Dit maakt deze ballen gebruiksvriendelijk voor de SmartWall.

**Vereiste:** gebruik een **bal** die **licht van kleur** is. Denk aan geel, wit, roze, lichtgroen, etc. Dit geldt overigens ook voor de muur waarop je projecteert. Gebruikt u bijvoorbeeld een zwarte bal dan kan het zijn dat deze niet of nauwelijks werkt op de SmartWall.

## 4 Garantie en aansprakelijkheid

Hier vindt u informatie over de garantie en aansprakelijkheid. Tenzij schriftelijk anders overeengekomen gelden de algemene voorwaarden van Embedded Fitness.

- Leverancier verleent een garantie van één (1) jaar op het door haar geleverde product.
- Leverancier repareert niet op locatie. Bij storing dient het product naar Leverancier teruggestuurd te worden.
- De garantie vervalt bij gebreken die optreden door:
  - a. Normale slijtage;
  - b. Gebruik in natte toestand
  - c. Ondeskundig of oneigenlijk gebruik;
  - d. Onoordeelkundig of onjuist onderhoud;
  - e. Wijzigingen of reparaties door of namens de wederpartij zelf of door derden aangebracht en/of uitgevoerd;
  - f. Fouten van opdrachtgever welke door leverancier kunnen worden aangetoond;
  - g. Fouten welke geheel of gedeeltelijk het gevolg zijn van overheidsvoorschriften met betrekking tot de kwaliteit of de aard van de materialen of met betrekking tot de fabricage.
- Bij optredende gebreken zal leverancier:
  - De onderdelen vervangen; leverancier wordt eigenaar van de vervangen onderdelen;
  - De gebreken herstellen;
  - Voor een ander vervangende oplossing kiezen, als herstel redelijkerwijs niet mogelijk is. De klant moet de leverancier de gelegenheid geven om eventuele gebreken te verhelpen.
- Voor ingebouwde onderdelen van derden gelden de garantievoorwaarden van de betreffende leverancier. Ook de garantietermijn kan verschillen van wat hierboven staat aangegeven.
- Leverancier behoudt zich het recht voor om haar toestellen/installaties zonder voorafgaande waarschuwing te wijzigen.

De uitvoering en afwikkeling van haar garantieverplichtingen zullen geschieden met inachtneming van het feit dat er te allen tijde sprake is van een zogenaamde aflopende garantie; dat wil zeggen dat er door leverancier rekening gehouden zal worden met de periode welke reeds is verstreken na de leverantie(s) alsmede door de intensiteit waarmee door de opdrachtgever van het geleverde gebruik is gemaakt.



Wij vestigen de aandacht op de volgende beperkingen voor de aansprakelijkheid:

De leverancier van het product is **niet aansprakelijk** voor onveilige situaties, ongevallen en schade die het gevolg zijn van bijvoorbeeld:

- Ondeskundigheid of onjuist gebruik of onderhoud;
- Het gebruik voor andere toepassingen of onder andere omstandigheden dan aangegeven in deze gebruikershandleiding;
- Onvoldoende of achterstallig onderhoud;
- Het ongeautoriseerd repareren of wijzigen van specificaties van het product;
- Het niet naleven van voorschriften en/of waarschuwingen zoals beschreven in deze gebruikershandleiding.
- Gebruik in een buitenomgeving of vochtige omgeving

De leverancier is ook **niet aansprakelijk**:

- Als opdrachtgever niet, niet geheel of niet tijdig voldoet aan een verplichting uit een bestaande overeenkomst of relatie met leverancier, of in het geval:
  - Van faillissement van de opdrachtgever;
  - Van surseance van betaling aan de zijde van de opdrachtgever;
  - Dat een curator, bewindvoerder of vereffenaar voor opdrachtgever is aangesteld;
  - Van schuldsanering aan de zijde van de opdrachtgever;
  - Dat opdrachtgever haar activiteiten heeft gestaakt;
  - Dat de controle over opdrachtgever in handen van een derde is gekomen.

## 5 Productspecificaties

Hier vindt u de productspecificaties van de SmartWall.

### 5.1 Productspecificaties - SmartWall (vaste opstelling)

De vaste versie van de SmartWall kent de volgende productspecificaties:

<u>Product</u>	Afmetingen 580 x 300 x 660 mm Behuizing wit gecoat <u>Plafond</u> montage
<u>Installatie</u>	Gymzaal 5 meter hoogte Gymzaal/ sporthal 7 meter is optioneel (Extra voorzieningen zijn noodzakelijk)
<u>Bediening</u>	Samsung Galaxy A10.1" tablet
<u>Visueel</u>	Projectievlak 4 x 3 meter Beamer 5500 lumen
<u>Audio</u>	12-inch actieve speaker set 1200W
<u>Gebruik</u>	Gebruikstemperatuur 0 – 40 C
<u>Aansluitingen</u>	IEC C20 Netspanning 230 V/ 50-60hz RJ45 Internet USB (voor service doeleinden) Wireless HDMI
<u>Spellen</u>	Afhankelijk van klanten licentie

## 5.2 Productspecificaties - SmartWall (mobiele opstelling)

De mobiele versie van de SmartWall kent de volgende productspecificaties:

<u>Product</u>	Afmetingen 580 x 300 x 660 mm Behuizing wit gecoat <u>Statief</u> montage Plateau met wielen voor vervoer
<u>Bediening</u>	Samsung Galaxy A10.1" tablet
<u>Visueel</u>	Projectievlak max. 3.3 x 2.5 meter Beamer 6000 lumen
<u>Audio</u>	Bose Solo 5 soundbar
<u>Gebruik</u>	Gebruikstemperatuur 0 – 40 C
<u>Aansluitingen</u>	IEC C20 Netspanning 230V/ 50-60hz HDMI inriekpunt USB (voor service doeleinden)
<u>Spellen</u>	Afhankelijk van klanten licentie

## 6 Gebruik SmartWall (vaste versie)

Hier vindt u hoe u de vaste versie van de SmartWall moet gebruiken.

### 6.1 Netwerk en verbinding

Het systeem is verbonden aan de meegeleverde tablet. Het systeem is verbonden aan de hand van een stekker die in het stopcontact zit. De tablet is draadloos verbonden aan het systeem. De SmartWall creëert zijn eigen WIFI netwerk. Voor updates is een eigen WIFI nodig van de klant of een bedrade aansluiting.

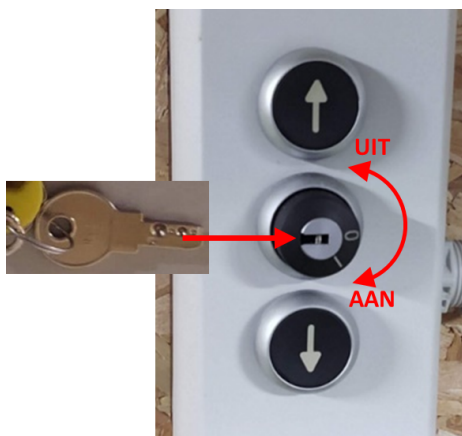
Let op: Verbind de tablet nooit ineens met een ander WIFI-netwerk! Hierdoor is de SmartWall niet meer te bedienen met de tablet. Houd dus het eigen gecreëerde WIFI-netwerk van de SmartWall aan.

### 6.2 Opstarten en afsluiten

Hierin wordt duidelijk hoe u de vaste versie van de SmartWall moet opstarten en afsluiten.

#### 6.2.1 Opstarten

**Stap 1)** Zet ten eerste spanning op het SmartWall systeem door de schakelaar met de sleutel in de AAN stand te zetten, zie figuur 6.1.



*Figuur 6.1: Schakelaar*

Let op: staat de stroom bij uw locatie altijd op het systeem, dan is deze stap niet van toepassing voor u!

**Stap 2)** Houd de aan/uit knop van de tablet ingedrukt totdat de tablet opstart. Druk op de SmartWall applicatie indien de tablet is opgestart.

Let op: staat de tablet al aan, sluit deze dan eerst af door de aan-knop in te houden en af te sluiten. Start daarna weer de tablet op door de aan-knop in te houden. Als de tablet alleen vergrendeld was/ nog aan stond, herkent het systeem de tablet niet.

**Stap 3)** Richt met de aan/uit knop van de afstandsbediening op de beamer, indien de beamer nog uit staat. Zowel de tablet als de beamer starten nu op. Dit kan enkele minuten duren.

**Stap 4)** Als zowel de tablet als de beamer is opgestart, zal er een inlogscherf verschijnen op de tablet, zie figuur 6.2. Indien er een code is opgesteld, moet deze worden ingevoerd. Hierna is de SmartWall klaar voor gebruik. De standaard administrator code is: **9876**. Bent u de code vergeten, of komt u het systeem niet meer in, neem dan contact op met de fabrikant, zie hoofdstuk 'Algemeen'.



*figuur 6.2: Inlogscherf tablet*

## 6.2.2 Afsluiten

**Stap 1)** Ga naar instellingen via de applicatie op de tablet. Dit is het tandwielje rechtsboven.

**Stap 2)** Selecteer ADVANCED SETTINGS/ GEAVANCEERDE INSTELLINGEN

**Stap 3)** Voer de administrator code in (9876)

**Stap 4)** Selecteer SHUTDOWN SmartWall

**Stap 5)** Zet de beamer uit met aan/uit knop op de afstandsbediening

**Stap 6)** Haal de spanning van het systeem door de schakelaar met de sleutel (figuur 6.1) naar UIT te draaien. Deze stap is niet van toepassing als u de stroom erop laat staan.

**Stap 7)** Houd de aan/uit knop van de tablet enige tijd ingedrukt zodat de tablet helemaal wordt afgesloten. De SmartWall is nu op de juiste manier afgesloten.

## 7 Gebruik SmartWall (mobiele versie)

Hier vindt u hoe u de mobiele versie van de SmartWall moet gebruiken.

### 7.1 Netwerk en verbinding

Het systeem is verbonden aan de meegeleverde tablet. Het systeem is verbonden aan de hand van een stekker die in het stopcontact zit. De tablet is draadloos verbonden aan het systeem. De SmartWall creëert zijn eigen WIFI netwerk. Voor updates is een eigen WIFI nodig van de klant of een bedrade aansluiting.

Let op: Verbind de tablet nooit ineens met een ander WIFI-netwerk! Hierdoor is de SmartWall niet meer te bedienen met de tablet. Houd dus het eigen gecreëerde WIFI-netwerk van de SmartWall aan.

### 7.2 Opstellen SmartWall

Hieronder vindt u een aantal stappen voor het opstellen van de mobiele versie van de SmartWall. Hierbij wordt verwezen naar figuren. De **figuren** staan op de **volgende pagina!**

Let op: houdt bij het opstellen van de mobiele versie van de SmartWall rekening met het zonlicht. Zet de SmartWall op een plek met een muur waar zo min mogelijk zonlicht is, of dek de ramen af om het zonlicht te beperken. De SmartWall werkt namelijk het best met zo min mogelijk zonlicht!

**Stap 1)** Het statief (figuur 7.1) wordt opgezet op een afstand van circa 5 meter van het projectievlak tot de verticale poot van het statief.

**Stap 2)** Draai knop (A) los, zie figuur 7.2.

**Stap 3)** Koppel de veiligheidspal los door deze (1) uit te trekken en (2) een kwartslag linksom te draaien, zie figuur 7.3.

**Stap 4)** Het is nu mogelijk om de poten van het statief uit elkaar te trekken. Duw het statief (3) naar beneden, zie figuur 7.3.

**Stap 5)** Zorg ervoor dat de veiligheidspal in het onderste of het op een na onderste gat valt met de poten van het statief uitgeklat zoals weergegeven in figuur 7.4.

**Stap 6)** Draai knop (A) vast, zie figuur 7.2.

**Stap 7)** Draai schroef (B) op het statief los (figuur 7.5), deze is gevestigd bovenaan het statief (figuur 7.1). Doe het losdraaien met de meegeleverde inbus T-schroevendraaier, zie figuur 7.6.

**Stap 8)** Til de SmartWall met 2 personen op het statief middels de handvatten aan de zijkanten en voorkant.

**Stap 9)** Draai schroef (B) op het statief vast (figuur 7.5), deze is gevestigd bovenaan het statief (figuur 7.1). Doe het vastdraaien met de meegeleverde inbus T-schroevendraaier, zie figuur 7.6. Laat voor extra zekerheid nog minimaal één persoon de SmartWall vasthouden, totdat de schroef (B) is vastgedraaid.

**Stap 10)** voer de acties uit in hoofdstuk 7.3.1 (Opstarten SmartWall – mobiel), voordat het systeem omhoog getakeld wordt via lier (C) in figuur 7.1.

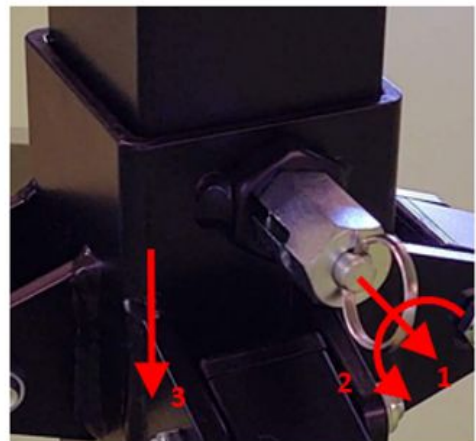
Onderstaande figuren horen bij bovenstaande tekst



Figuur 7.1



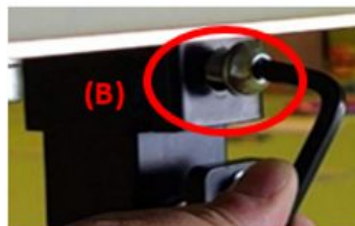
Figuur 7.2



Figuur 7.3



Figuur 7.4



Figuur 7.5



Figuur 7.6

## 7.3 Opstarten en afsluiten

In deze paragraaf wordt duidelijk hoe u de mobiele versie van de SmartWall moet opstarten en afsluiten. Moet u de SmartWall nog opzetten, lees dan eerst paragraaf 7.2 door!

### 7.3.1 Opstarten

Hieronder vindt u een aantal stappen voor het opstarten van de mobiele versie van de SmartWall. Hierbij wordt verwezen naar figuren. De **figuren** staan op de **volgende pagina!**

**Stap 1)** Draai de doorzichtige lensdop aan de voorkant van de lens af. Zet daarna de zwarte antenne op de beamer omhoog.

**Stap 2)** Steek de stekker van de stroomkabel zowel in de achterkant van de SmartWall als een stopcontact om het systeem te voorzien van stroom. Het systeem zal direct worden opgestart nadat het voorzien wordt van stroom.

**Stap 3)** Kijk via de ventilatiegaten op de achterkant of de PC opstart (oplichten indicatielampje PC, zie figuur 7.7). Na enige minuten zal de beamer ook opstarten.

**Stap 4)** Zet de speaker aan met de zwarte afstandsbediening (figuur 7.8 door de afstandsbediening op de rechte beamer ventilatie openingen te richten en de aan/ uit knop (A) in te drukken, er zal een groen indicatie led oplichten (zie figuur 7.9).

**Stap 5)** Zet nu het volume via de afstandsbediening (B) in figuur 7.8 op maximaal door enige seconden de volumeknop ingedrukt te houden, de indicatie led zal groen gaan knipperen, je kunt het volume later ook aanpassen via de tablet.

**Stap 6)** Houd de aan/uit knop van de tablet ingedrukt totdat de tablet opstart. Druk op de SmartWall applicatie indien de tablet is opgestart.

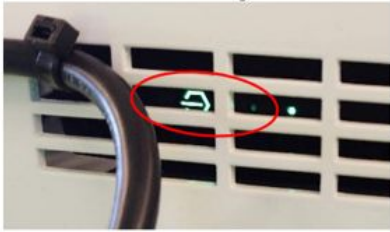
Let op: staat de tablet al aan, sluit deze dan eerst af door de aan-knop in te houden en af te sluiten. Start daarna weer de tablet op door de aan-knop in te houden. Als de tablet alleen vergrendeld was/ nog aan stond, herkent het systeem de tablet niet.

**Stap 7)** Stel de afmetingen van het projectie vlak in op de grootste afmetingen door bij de lens aan ring (2) te draaien zie figuur 7.11. Stel daarna de lens scherp door aan ring (1) te draaien, zie figuur 7.11.

**Stap 8)** Wacht totdat het complete menu geopend is, zie figuur 7.10. Het systeem is nu compleet opgestart.



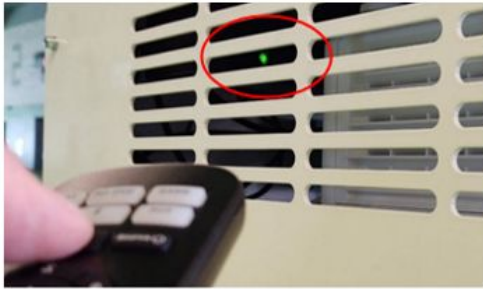
Onderstaande figuren horen bij bovenstaande tekst



Figuur 7.7



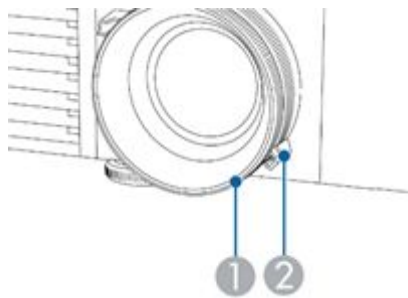
Figuur 7.8



Figuur 7.9



Figuur 7.10



Figuur 7.11

### 7.3.2 Afsluiten

**Stap 1)** Ga naar instellingen via de applicatie op de tablet. Dit is het tandwielje rechtsboven.

**Stap 2)** Selecteer ADVANCED SETTINGS/ GEAVANCEERDE INSTELLINGEN.

**Stap 3)** Voer de administrator code in (9876).

**Stap 4)** Selecteer SHUTDOWN SmartWall.

**Stap 5)** Draai het systeem omlaag via lier (C) in figuur 7.12.

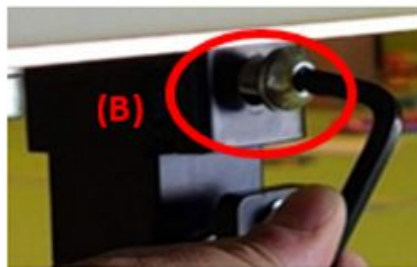
**Stap 6)** Haal de netspanning van het systeem door de stekker uit het stopcontact te halen.

**Stap 7)** Draai schroef (B) op het statief los (figuur 7.13) met de meegeleverde inbus T-schroevendraaier, zie figuur 7.14.

**Stap 8)** De SmartWall kan nu van het statief getild worden. Til met 2 personen de SmartWall RECHTOP naar boven en plaats hem op het plateau. Als de SmartWall schuin eraf wordt getild, bestaat de kans dat de pin vast komt te zitten.



Figuur 7.12



Figuur 7.13



Figuur 7.14

## 7.4 Beeldafmetingen

Aangezien de mobiele versie van de SmartWall regelmatig verplaatst wordt en niet op één plek hangt zoals de vaste versie, moeten er bepaalde instellingen gedaan worden. In onderstaande stappen leggen we u uit hoe u de juiste beeldafmetingen krijgt voor de mobiele versie van de SmartWall. Heeft u de vaste versie van de SmartWall en vertoont de beamer niet de juiste beeldafmetingen, dan raden wij aan om onderstaande stappen uit te voeren.

**Stap 1)** Ga naar instellingen via de applicatie op de tablet. Dit is het tandwielletje rechtsboven.

**Stap 2)** Selecteer ADVANCED SETTINGS/ GEAVANCEERDE INSTELLINGEN.

**Stap 3)** Voer de administrator code in (9876).

**Stap 4)** Selecteer CALIBRATION CONTROL/ KALIBRATIE CONTROLE, een wit vlak zal nu verschijnen. Markeer het rode vlak zo goed mogelijk op het witte vlak en selecteer dan SELECT PLAY AREA (links onder).

**Stap 5)** Ga terug naar instellingen en selecteer REFRESH DISTANCE, de afstand van het systeem tot het projectievlak wordt nu gekalibreerd. De mobiele versie van de SmartWall staat nu goed ingesteld. U kunt nu aan de gang met de spellen!

## 8 Gebruik tablet

Hier vindt u informatie over de tablet, waarmee de SmartWall bestuurd wordt.

### 8.1 Model en opladen tablet

Bij bestelling van de SmartWall ontvangt u een tablet. Dit is de Samsung Galaxy A10.1 variant. Deze tablet is al automatisch gekoppeld aan de SmartWall. Aan de hand van deze tablet kan de SmartWall bestuurd worden.

Indien de tablet (bijna) leeg is, kunt u de tablet opladen met de bijgeleverde kabel.

### 8.2 Inhoud tablet

Als u de inlog code heeft ingevoerd, komt u bij het menu op figuur 8.1. In dit menu kunt u het gewenste spel kiezen. Als u op het tandwiel rechtsboven klikt komt u in het menu voor instellingen terecht, zie figuur 8.2. In dit menu kunt u verschillende zaken instellen. Daarnaast kunt u vanuit hier ook naar de geavanceerde instellingen gaan, zie figuur 8.3, mits u de admin code bezit, standaard is deze **9876**.



*Figuur 8.1*



*Figuur 8.2*



*Figuur 8.3*

De tablet bestaat dus in principe uit drie categorieën: Startscherm/ Game menu (figuur 8.1), Gebruikersinstellingen (figuur 8.2), Geavanceerde instellingen (figuur 8.3). In de volgende paragrafen nemen we u mee naar de inhoud van iedere 'categorie'.

## 8.3 Games

Als u de SmartWall opstart komt u in het startscherm, zie figuur 8.1 (vorige pagina). Hierin kunt u verschillende categorieën aanklikken, die u naar verschillende games leiden. Het kan zijn dat de games niet 100% accuraat zijn. Dit komt omdat wij continu bezig zijn met de ontwikkeling van nieuwe games. Daarnaast is het ook afhankelijk van welke licentie u heeft. Hierdoor heeft u wellicht een aantal games wel die niet in deze handleiding staat, ofwel andersom. Op onze website ziet u een laatste update van alle beschikbare spellen.

Afhankelijk van de ontwikkelingen en de licentie bestaat het startscherm uit een aantal categorieën. Als voorbeeld nemen wij de volgende categorieën:



Afhankelijk van de ontwikkelingen en de licentie bestaan de categorieën uit diverse spellen. Als voorbeeld nemen wij de volgende spellen per categorie:

<b>Educatie</b>	<b>Leisure</b>	<b>Sport</b>	<b>Tools</b>
Castle Attack	Breaking Glass	Basketball	Movelt
Targets	Bug Splat	Darts	Scoreboard
	Can Toss	Shooter (6 varianten)	Stopwatch
	Chess		Timer
	Falling Bricks		
	Fruit Shoot		
	Sail Away		

Kies een van de beschikbare categorieën. Kies daarna het spel dat u wilt spelen. Stel uw instellingen af hoe u wilt spelen, en spelen maar! Bent u klaar met spelen, zie paragraaf 6.2.2 (SmartWall - vast), zie paragraaf 7.3.2 (SmartWall - mobiel) voor het afsluiten van de SmartWall.

## 8.4 Instellingen

De instellingen op de tablet zijn in 2 delen verdeeld. Als u in het startscherm rechtsboven op het tandwiel icoon drukt, komt u in de gebruiker instellingen. Daarnaast kunt u vanuit de gebruikersinstellingen naar de geavanceerde instellingen. Hierdoor moet u vanuit de gebruikersinstellingen op de grote rode knop met 'Geavanceerde instellingen' drukken. Hier wordt een code gevraagd. Deze code bedraagt: '9876'.

### 8.4.1 Gebruiker instellingen

Als u in het startscherm op het tandwiel icoon drukt, komt u in de gebruikersinstellingen, zie onderstaande figuur.

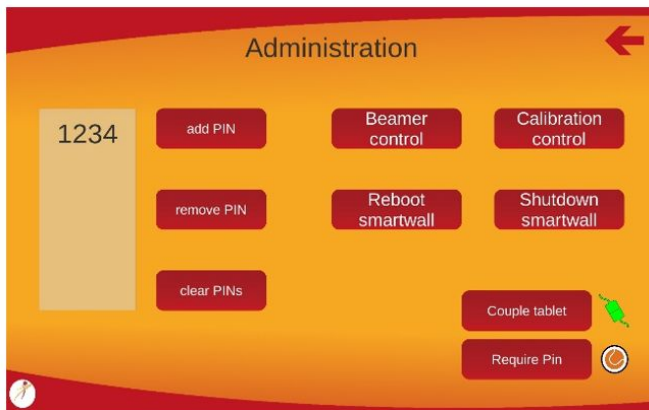


U kunt in de gebruikersinstellingen de volgende zaken instellen:

- **Beamer aan- en uitzetten:** start het systeem op, maar gaat de beamer niet aan, druk dan op deze knop. Tevens kunt u hier even de beamer uitzetten als u de SmartWall even niet gebruikt.
- **Volume:** u kunt via gebruikersinstellingen het volume harder en zachter zetten. Dit kunt u ook doen met de meegeleverde afstandsbediening. Let bij de afstandsbediening wel op dat je op de beamer richt. Bij de tablet hoeft u hier geen rekening mee te houden.
- **Refresh Distance:** Als u de SmartWall verzet heeft, of iemand is er tegen aan gestoten waardoor hij verplaatst is, druk dan op deze knop. Hierdoor wordt de afstand van het systeem tot het projectievlak gekalibreerd.
- **Taal kiezen:** hier kunt u uw gewenste taal kiezen. Er zijn meerdere vertalingen van de tablet in ontwikkeling.
- **Advanced settings/ Geavanceerde instellingen:** Meer hierover in de volgende paragraaf

### 8.4.2 Geavanceerde instellingen

Vanuit de gebruikersinstellingen kunt u op de knop Advanced settings/ Geavanceerde instellingen drukken. Indien u hierop drukt, wordt er om een administrator code gevraagd. De administrator code is standaard: **9876**. Heeft u de code juist ingevuld, komt u terecht in het volgende scherm, zie onderstaande figuur.



U kunt in de Geavanceerde instellingen de volgende zaken instellen:

- **PIN administratie:** Hier is het mogelijk om applicatie PIN codes toe te voegen om in te loggen met beperkte mogelijkheden. Zo kan u bijvoorbeeld tijdelijk een gast de mogelijkheid geven om in te loggen met zijn/ haar code. Stel u voert hier bijvoorbeeld bij 'add PIN' de code: '1234' in, dan moet u met die code inloggen wanneer u de applicatie opstart. Hierdoor kun je niet zomaar gebruik maken van de SmartWall als je de code niet weet.
- **Beamer Control:** Hier kunt u switchen tussen HDMI1 en HDMI2. Hierdoor is het mogelijk om bijvoorbeeld naar een film of presentatie te kijken als u een externe bron verbindt aan de externe HDMI. Ook kunt u hier de V-Keystone aanpassen en de beamer aan- en uitzetten.
- **Calibration Control:** Via deze instelling kunt u het beeld op de juiste manier instellen. U kunt u speel area aangeven middels het rode vak. U kunt op 'Objects' klikken. Hier kunt u kijken of u bal wordt gedetecteerd door de SmartWall. Ook kunt u de Height offset bepalen. Als de bal niet goed gepakt wordt op de SmartWall kunt u deze hoger of lager zetten. Wij raden aan om deze standaard op 30 te zetten. Gaat u ineens gebruik maken van een hele kleine of hele grote bal, kunt u deze instelling hoger of lager zetten.
- **Reboot en Shutdown SmartWall:** Hier kunt u het gehele systeem afsluiten.
- **Couple tablet:** Hiermee kunt u de tablet koppelen aan het systeem. Als het icoontje naast deze instelling groen is, is er sprake van een juiste koppeling met het systeem. Let op, de koppeling is tijdens het leveren van het product al uitgevoerd.
- **Require PIN:** Hier stel je in of men een pin nodig heeft om het systeem te gebruiken.

Mocht u nog vragen hebben m.b.t. deze handleiding of de SmartWall, kijk dan naar hoofdstuk 9 voor de meest gestelde vragen. Heeft u na het lezen van hoofdstuk 9 nog een aantal vragen, neem dan contact op met de leverancier, zie hoofdstuk 'Algemeen'.



## 9 FAQ

Hier vindt u een aantal Frequently Asked Questions (FAQ). Heeft u na het lezen van deze vragen nog een aantal vragen, dan kunt u contact opnemen met de fabrikant (zie hoofdstuk 'Algemeen').

### **Loopt u vast in het welkom scherm?**

Staat het systeem aan en is deze klaar met opstarten? Mocht dit niet het probleem zijn, checkt u dan of de tablet verbonden is met WIFI. Mocht het probleem dan nog steeds niet verholpen zijn dan kunt u het beste de tablet opnieuw opstarten. Als het probleem zich dan nog steeds blijft voordoen, start dan de SmartWall opnieuw op. Loopt het beginscherm nog steeds vast, neem dan contact op met de leverancier, zie hoofdstuk 'Algemeen'.

### **Loopt u vast in het laadscherm?**

Wacht 30 seconden. Het kan zijn dat het systeem even de tijd nodig heeft om op te starten. Mocht dit niet het probleem zijn, start de tablet dan opnieuw op. Blijft het probleem zich voordoen, dan kunt u het beste de Smartwall opnieuw opstarten. Loopt het laadscherm nog steeds vast, neem dan contact op met de leverancier, zie hoofdstuk 'Algemeen'.

### **Bent u de pin vergeten of wordt deze niet geaccepteerd?**

Controleer of u de pin ergens heeft opgeschreven. U kunt altijd als poging de pin (9876) invoeren, dit is namelijk de standaard pin. Lukt dit niet neem dan contact op met de leverancier, zie hoofdstuk 'Algemeen'.

### **Starten de spellen niet op?**

Controleer of de beamer aan staat. Staat deze aan en werken de spellen nog niet start dan de Smartwall opnieuw op. Blijft het probleem zich dan nog steeds voordoen, start dan de tablet opnieuw op. Starten de spellen nog steeds niet op neem dan contact op met de leverancier, zie hoofdstuk 'Algemeen'.

### **Zijn er foutieve of geen detecties te zien?**

**Optie 1:** Hier en daar foute detecties:

Probeer de sensor te resetten, er is naar alle waarschijnlijkheid een infrarood storing in het speelvlak.

**Optie 2:** Geen detectie als men de muur raakt:

Probeer dit probleem op te lossen door gebruik te maken van een bal die licht van kleur is.

**Optie 3:** Verschillende detecties aan één kant van het speelveld:

Dit is door het warmlopen van de sensor en zou opgelost moeten zijn met het resetten van de sensor.

**Optie 4:** Wel detectie bij aanraken van de muur, maar dan gespiegeld/ ondersteboven:

Als het beeld gespiegeld of ondersteboven is gebruik dan de "ondersteboven" of "gespiegeld" optie om dit probleem te corrigeren.



**Optie 5:** Wel detectie bij aanraken van de muur, maar de locatie klopt niet helemaal:  
Verhoog of verlaag de Height offset bij Calibration control in geavanceerde instellingen.

**Heeft u problemen met de instellingen?**

Kan de beamer niet aan of uit worden gezet, dit betekent dat de beamer is vastgelopen. Steek de stekker opnieuw uit- en in het stopcontact. Wacht wel tien seconden anders kan het systeem vast gaan zitten! Mocht het probleem zich dan nog steeds voordoen neem dan contact op met de leverancier, zie hoofdstuk 'Algemeen'.

**Worden de knoppen grijs en reageren deze niet meer?**

Dit kan het geval zijn, omdat verschillende onderdelen of instellingen niet beschikbaar zijn op alle type systemen. Neem dan contact op met de leverancier, zie hoofdstuk 'Algemeen'.

**Verandert het spel niet meer in de gewenste taal?**

Stel de taal van het spel opnieuw in. Blijft het probleem zich dan nog steeds voordoen start dan het spel opnieuw op. Mocht dit het probleem ook niet verhelpen is het mogelijk dat het spel niet beschikbaar is in de gekozen taal. Neem dan contact op met de leverancier, zie hoofdstuk 'Algemeen'.